



# Sloodle

## **Autores:**

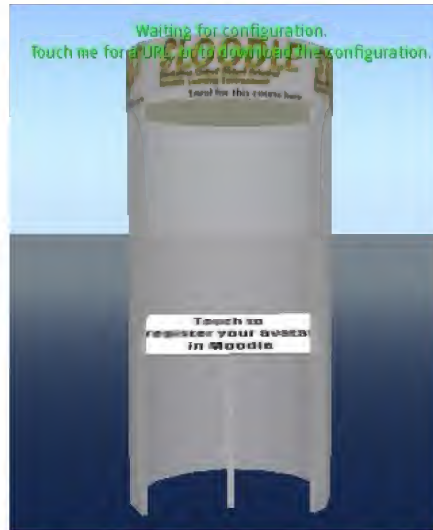
Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.  
Dr. David Griol Barres



## 18. RegEnrol\_Booth.

### 18.1. Definición de RegEnrol\_Booth.

Esta utilidad, permite a un usuario registrado de un sitio Moodle, registrar a su avatar en un curso de Moodle.



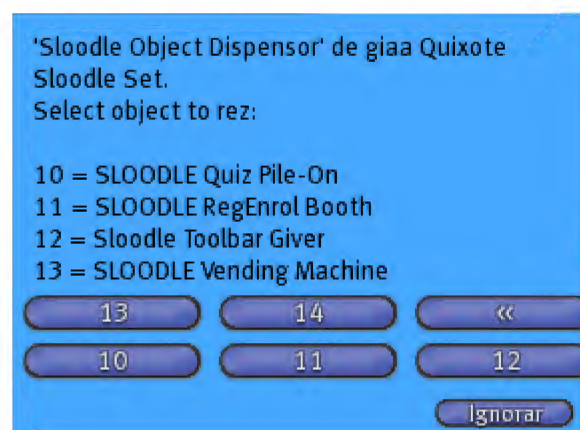
## 18.2. Configuración de RegEnrol\_Booth.

Vamos a configurar el RegEnrol\_Booth.

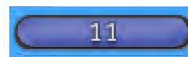
- Hacemos clic sobre el rez objects:



- Nos muestra el siguiente menú:



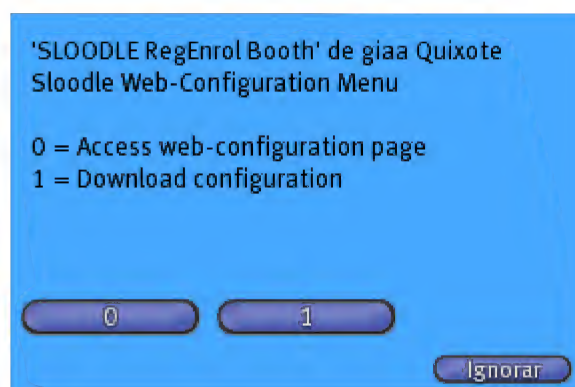
- Hacemos clic en el botón 11:



- Nos muestra el **RegEnrol Booth** y hacemos clic en el “RegEnrol\_Booth”:



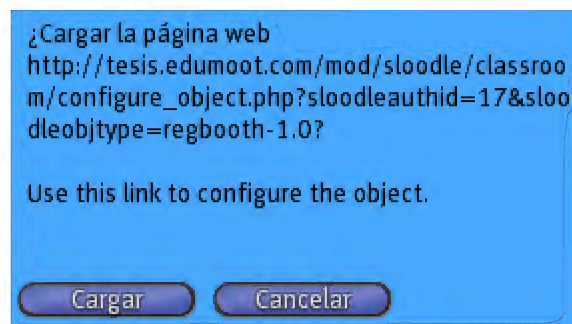
- Nos muestra el siguiente mensaje:



- Hacemos clic en el botón 0:



- Nos muestra la siguiente página:



- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



- Nos muestra la siguiente página:

#### Object Configuration

**This object has already been authorized. If you want to re-authorize it, then please delete its authorization entry from your SLOODLE Controller.**

#### Object Details

Object Name: SLOODLE  
RegEnrol Booth  
Object UUID:  
aeb051c2-0604-4520-8223-f43ed19f875d  
Object Type: regbooth-1.0

## Object Configuration

**Access Level**  
**Object Access Level** ⓘ  
*This determines who may access the object in-world*  
Use object: Public ▼

Submit

- Hacemos clic en el botón **Submit**:

Submit

- Nos muestra la siguiente página:

## Object Configuration

**Object Details**  
Object Name: SLOODLE  
RegEnrol Booth  
Object UUID:  
aeb051c2-0604-4520-8223-f43ed19f875d  
Object Type: regbooth-1.0  
Authorized for: OpenSim y  
OsGrid > SLOODLE  
Controller: Controlador para  
OpenSim  
  
**Number of settings  
stored: 2**

Continue

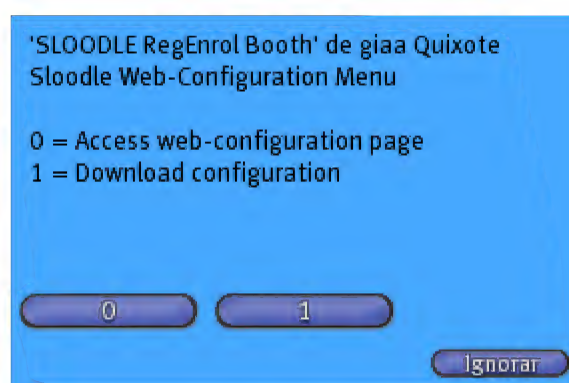
- Hacemos clic en **Continue**:

Continue

- Hacemos clic en el **RegEnrol Booth**:



- Nos muestra la siguiente pantalla:



- Hacemos clic en el botón **1**:

1

- El Chat nos muestra el siguiente mensaje:

SLOODLE RegEnrol Booth: Configuration received

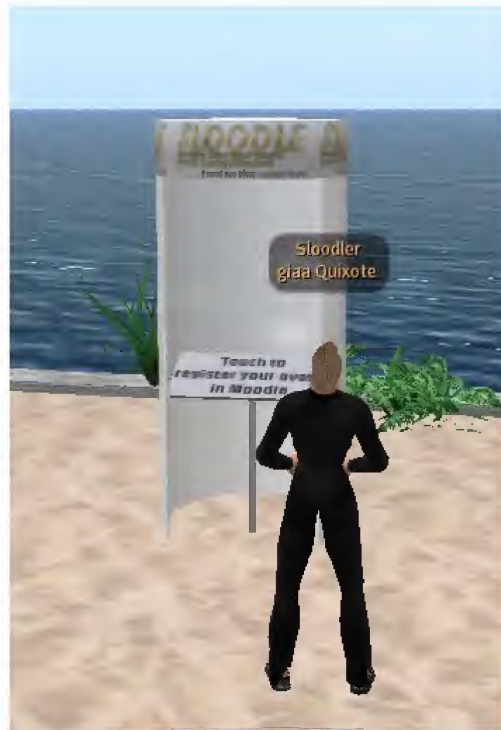


### 18.3. Prueba de RegEnrol\_Booth.

#### 18.3.1. Prueba de RegEnrol\_Booth con un avatar registrado.

Vamos a hacer una prueba con RegEnrol\_Booth.

- Hacemos clic en el **RegEnrol Booth**:



- El Chat nos muestra el siguiente mensaje:

```
SLOODLE RegEnrol Booth: Attempting to register and enrol your avatar...  
SLOODLE RegEnrol Booth: Thank you giaa Quixote. Your account was already enrolled.
```

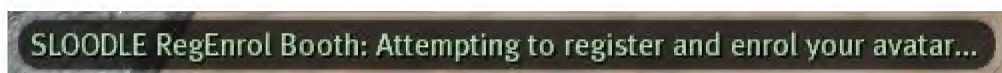
### *18.3.2. Prueba de RegEnrol\_Booth con un avatar no registrado.*

Ahora vamos a utilizar un avatar (“Saga Bayn”) que no tenga un usuario registrado en nuestro sitio Moodle.

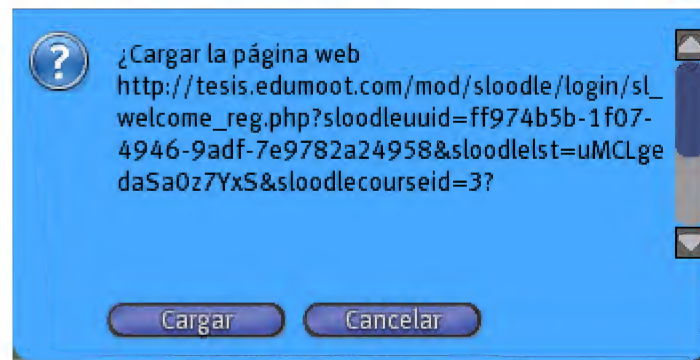
- Hacemos clic en con el botón izquierdo del ratón sobre **RegEnrol Booth**:



- Nos sale el siguiente mensaje:



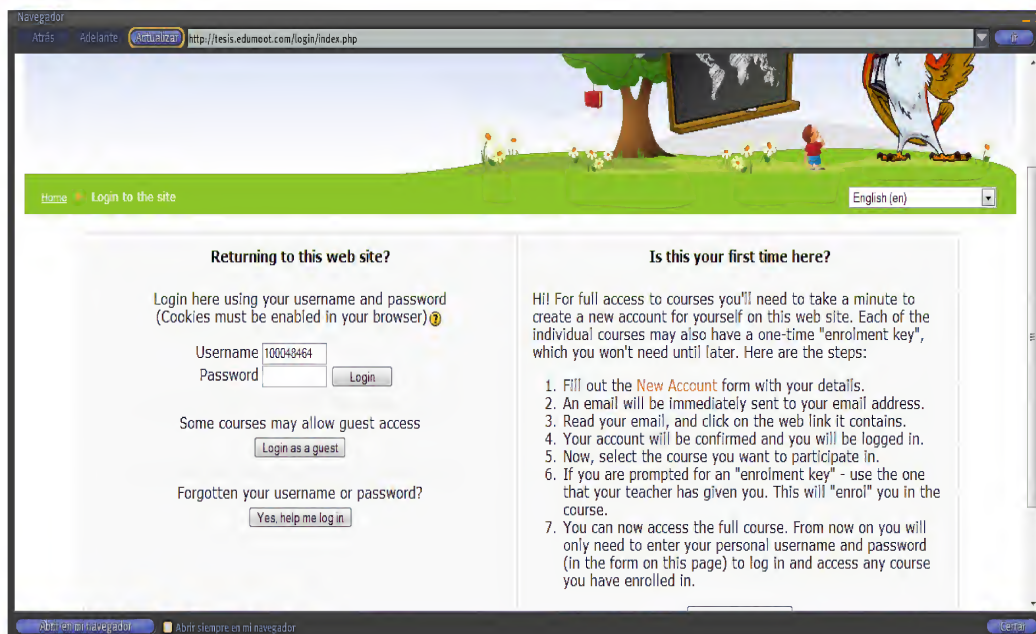
- Nos sale la siguiente ventana azul:



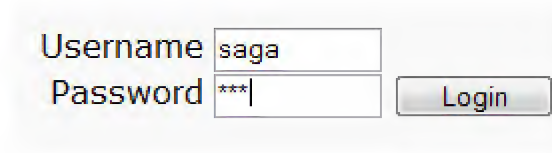
- Hacemos clic con el botón izquierdo del ratón el botón **Cargar**:



- Nos lleva a nuestro sitio Moodle para que hagamos Login:



- Introducimos nuestros datos de usuario de nuestra cuenta Moodle:

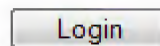
A screenshot of a Moodle login form. It features two input fields: 'Username' with the text 'saga' and 'Password' with three asterisks '\*\*\*'. To the right of these fields is a 'Login' button.

Username

Password

Login

- Hacemos clic en el botón **Login**:

A single 'Login' button with a light blue gradient and a thin border.

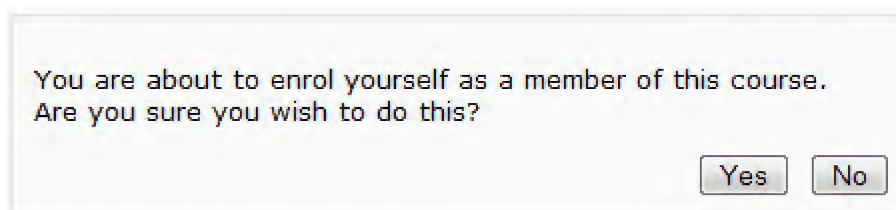
Login

- Nos sale el siguiente mensaje:

Welcome to SLOODLE, saga Bayn

Your avatar was successfully linked to your Moodle account. All SLOODLE objects linked to this site should now recognised you automatically.

- Y depuse nos sale el siguiente mensaje:

A confirmation dialog box with a light blue background and a thin border. It contains the text: 'You are about to enrol yourself as a member of this course. Are you sure you wish to do this?'. At the bottom right, there are two buttons: 'Yes' and 'No'.

You are about to enrol yourself as a member of this course.  
Are you sure you wish to do this?

Yes No

- Hacemos clic en el botón **Yes**:

A single 'Yes' button with a light blue gradient and a thin border.

Yes

- Nos aparece nuestro curso Moodle de **OpenSim**:



- Vamos al Menú **Sloodle Menu**:



- Hacemos clic en el enlace “Avatars”:



Vemos nuestro avatar registra en nuestro sitio Moodle y en nuestra asignatura “OpenSim”:

### OpenSim y OsGrid

User	Avatar
eduardo rojo	saga Bayn